

Chci hrát: Ochránářskou postavu s hrdinstvím v krvi. Přirozenou vůdkyni s logickým myšlením a lidským přístupem

Sestra ve štítu Elthenés



Elf Válečník Úroveň 1

Statistiky:

Síla +1

Obratnost -1

Odolnost +2

Intelligence +1

Charisma +2

Životy /12

Adrenalin /X

Z. Obrana 3

Dovednosti:

Atletika SIL 3

První pomoc OBR 3

Výdrž ODO 3

Znalost přírody INT 1

Vůle CHAR 1

Čtení a psaní INT 1

Zbraně

Krátký meč (4/1/2)

Nůž (1/1/0)

Útok

5(+1)

2(+1)

Obrana

5

3

Schopnosti:

Orlí zrak: Bonus + 2 ke všem ověřovacím hodům založeném na zraku (Postřeh, Stopování...)

Léčba vlastních zranění: Po boji si můžeš doplnit +2 životy za každý 1 adrenalin

Bojová připravenost: V prvním bojovém kole máš dle výběru +2 k útoku /obraně

Zuřivý útok: Za 2 adrenaliny máš bonus +3 k útoku



[illegible]

Příběh

Během jediné noci se vše změnilo. Na obloze zazářila hvězda s ohonem jako krev a dopadla do vzdálených lesů, jež Elthenés po generace nazývala domovem. Byla to noc plná ticha, příliš dokonalého a nepřirozeného. Ráno, kdy Elthenés vyšla ven, ucítila spáleninu ve vzduchu – les byl v plamenech, zvěř prchala a ptáci klesali mrtví z nebe. Druhý den se země rozestoupila – trhla se jako rozervaná rána v těle světa. Studna, která po staletí sloužila a obdarovávala vše potřebné vodou, spadla kamsi do hlubiny. Elfové plakali, když viděli, jak mizí jejich domov. Třetí den vyschla řeka, která po staletí živila údolí. A čtvrtý den přišlo tornádo, které doslova vyrvalo celou vesnici i s kořeny a balvany, zanechavši jen holou půdu a ticho. Elthenés, elfka s mocným štítem a ještě silnějším smyslem pro zodpovědnost, přežila. Ne silou, ale tím, že chránila jiné. V kryté jeskyni schovala ostatní, když se nebe zčernalo. Její štít tehdy neodrazil šípy, ale létající trosky a oheň nebe. Nyní se pověřila úkolem zjistit, jaké síly zničily její vesnici a vydala na cestu, aby zachránila zem, jež nazývala svou domovinou.